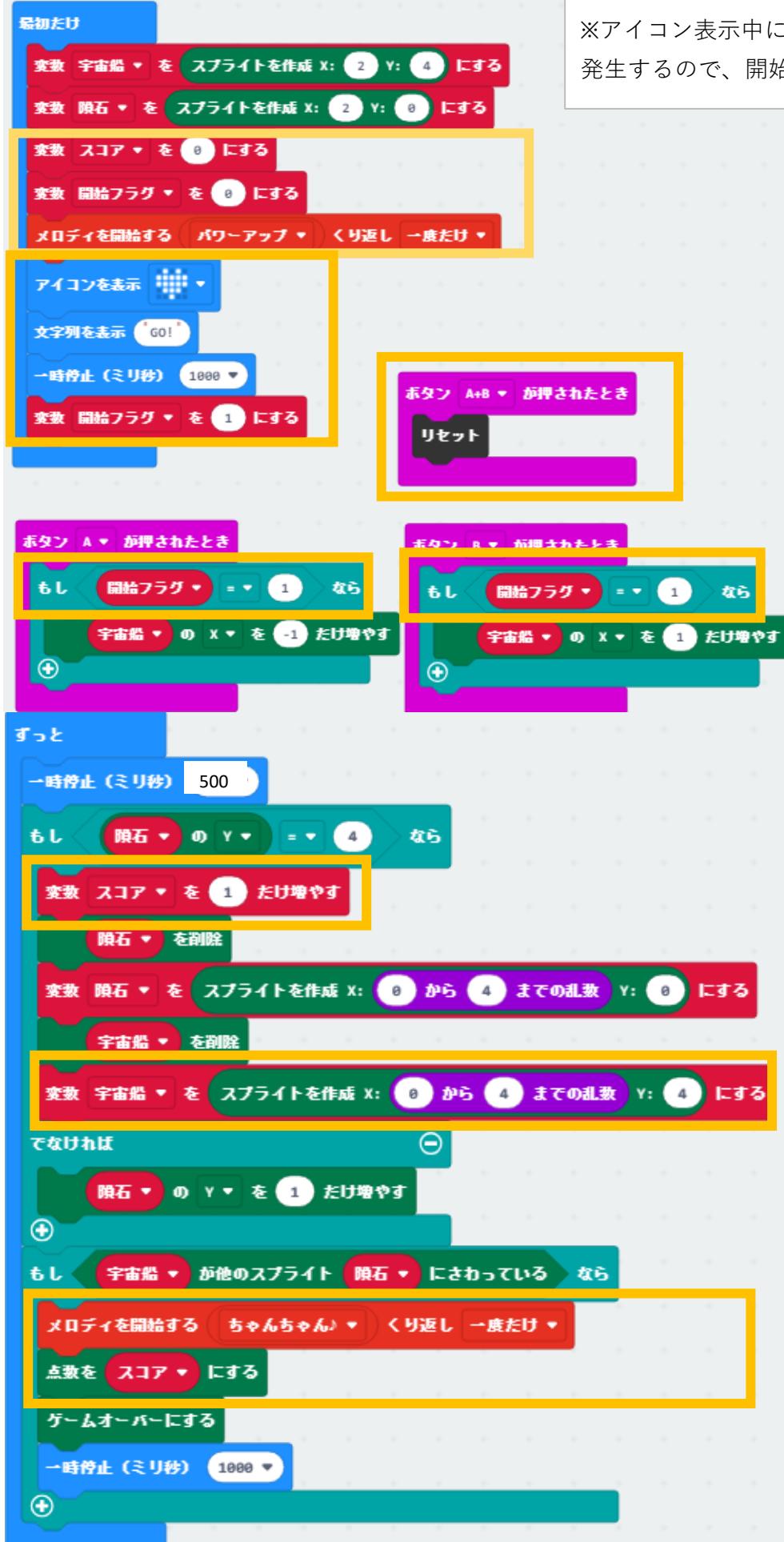


子供プログラム教室 micro:bit解答例  
隕石ゲーム 【バージョンアップしてみよう】



(注) アイコン表示を先頭に持ってくると、プログラムエラーが発生しやすくなる。

※アイコン表示中に、ボタンを動かすとエラーが発生するので、開始スイッチを追加して回避する。

点数を0にセット

開始スイッチを 0 にセット  
開始メロディを鳴らす。

## アイコン表示

開始文字を表示

開始フラグを 1 にセット

## ゲームのリセットを追加

開始フラグが1の時、ボタンを有効とする。

クリアした回数を一つ増やす

宇宙船の横位置を毎回変える

ゲームオーバー時、  
メロディを鳴らす。  
点数を表示する。

# 子供プログラム教室 micro:bit解答例

## 隕石ゲーム 【ゲームを難しくしてみよう】

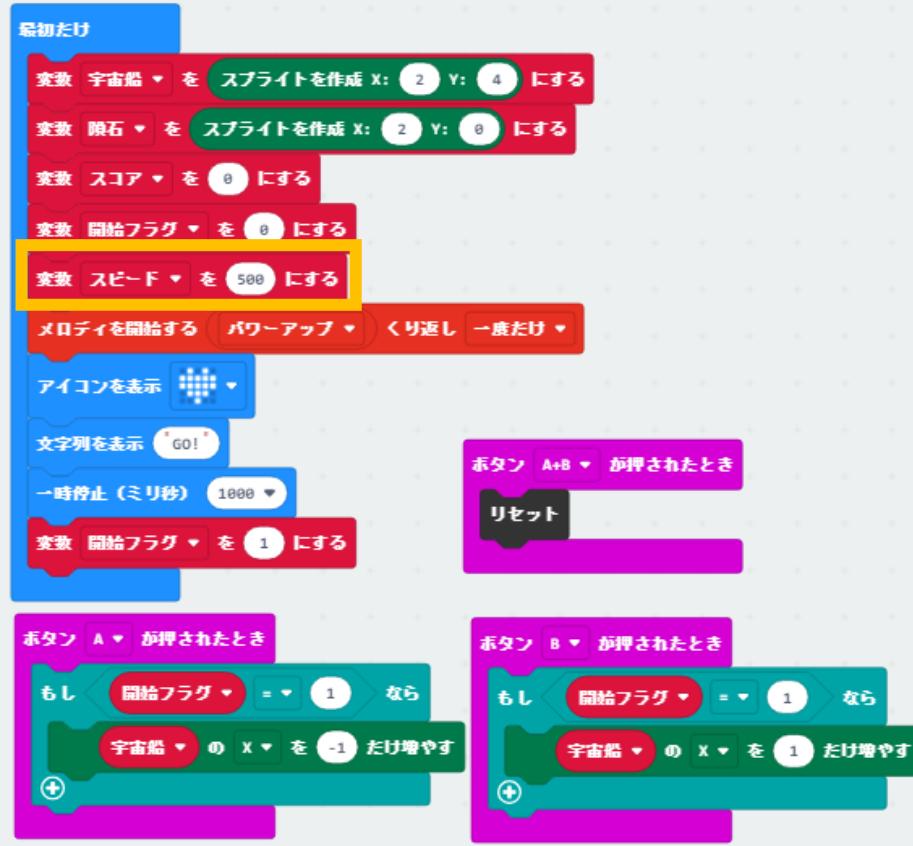


隕石の落ちるスピードを変える。

変数 「左右」を新しく作成。  
「左右」の値をセット (-1 0 +1)  
隕石の横位置を変更する

# 子供プログラム教室 micro:bit解答例

## 隕石ゲーム 【その他 ゲームの改造例】



変数「スピード」を新しく作成  
ゲームのスピードをセット  
※停止時間を設定する。



スピードの調整部分

※一時停止が短くなるとゲームが早くなる。

クリアするごとに、停止時間を短くする。